

# Finaal – olümpiakiirlaskmine

## 6.17.4. 25 m püstoli kiirlaskmine meestele

|   |  |
|---|--|
| <b>FINAALI formaat</b>  | <b>Meeste olümpiakiirlaskmise finaali</b> koosneb kaheksast (8) 5-lasulisest <b>nelja-sekundi</b> seeriast <i>mööda-</i> ja <i>pihtalaskmise</i> arvestusega ning alates neljandast seeriast iga nõrgima tulemuse saanud laskur langeb välja.  |
| <b>KVALIFIKATSIOON</b>  | Finaali kvalifitseerumiseks lastakse terve 60-lasust koosnev harjutus. Kuus (6) paremat kvalifikatsiooni tulemust saanud laskurit pääsevad finaali. Stardipositsioonid määratakse võistlejatele vastavalt nende kvalifikatsioonitulemustele alustades vasakult. Finalistid alustavad <b>nullist</b> (0).   |
| <b>MÄRKLEHED</b>  | Kasutatakse kolme viiest (5) 25m elektroonilisest märgist koosnevat gruppi. Igale 5-märgilisele grupile määratakse kaks laskepositsiooni 1.5 vahega. Iga võistleja peab võtma sellise asendi, et vähemalt üks (1) jalg puudutab joont, mis märgib laskekoha paremat või vasakut külge nagu on defineeritud reeglis 6.3.16.6 (iga joon on 75cm kaugusel märklehede grupi keskjoonest).  |
| <b>TULEMUSTE ARVESTAMINE</b>                                    | <p>Tulemuste arvestamine käib ainult <i>pihta-</i> ja <i>möödalaskude</i> järgi; iga pihtaslask annab ühe (1) punkti; iga möödalask null punkti. Pihtas-ala suurus on <b>9.7</b> ja suurem 25m olümpiakiirlaskmise märklehes, tegelikku pihtas-ala suurus võib ISSF'i Täitevkomitee muuta ISSF'i meistrivõistlustel, aga igasugustest muutustest pihtas-ala suuruses tuleb varakult teatada. Finaaltiirus kuvatakse iga seeria pihta- ja möödalasud graafiliselt laskurite monitoridel ja demonstratsioonekraanidel.</p> <p>Laskurid alustavad finaalis nullist (0). Kvalifikatsioonitulemused annavad võistlejatele õiguse osaleda finaalis. Finaalide ajal on tulemused kuhjuvad ning iga laskuri lõpppositsioon sõltub sellest, kui palju ta finaalseeriates pihtalaskes sooritab (välja arvatud igasugused ümberlaskmised).</p> <p>Kui tulemusele määratakse võistlusseerias karistus, ei salvestata ühtegi tulemust alla nulli (0) (näiteks: 3 – 1-punktiline karistus = 2, 0 – 1-punktiline karistus = 0).</p> |
| <b>RAPORTEERIMISE JA STARDIAEG</b><br><b>30:00 minutit enne</b> | <p>Finaali stardiaeg on see hetk, kui antakse käsklus „<b>LAADIDA</b>“ esimeseks võistlusseeriaks. Võistlejad peavad ettevalmistusalale raporteerima vähemalt <b>30 minutit</b> enne stardiaega. Esimesest võistlusseeriast arvatakse maha ühe- (1) punktiline karistus juhul kui laskur ei raporteeri finaalsiks õigel ajal (30 minutit enne stardiaega).</p> <p>Võistlejad peavad raporteerima koos oma varustusega, võistlusriietusega ja võistkonna rahvusliku riietusega, mida võib kanda auhinnatseremoonial. Žürii peab kasutama finaali stardinimekirja, et kontrollida, kas kõik finalistid on kohal ja kas nende nimed ja rahvused on kantud õigesti tulemuste süsteemi ja tulemuste tabelitesse. Võistlejad võivad vajaduse korral vahetada riideid ja žürii liikmed peavad lõpetama varustuse kontrollid raporteerimisajal. Võistlejatel peab olema õigus asetada oma</p>  |

|  |   |
|--|---|
|  | <p>varustus, mis võib sisaldada <b>varupüstolit</b>, millega võib asendada rikkega püstolit, talle määratud laskekohale vähemalt <b>15</b> minutit enne stardiaega. Relvakaste ja varustuse kotte või kaste ei tohi jätta laskealale (field of play).</p>   |
| <p><b>ETTEVALMISTUS-<br/>PERIOOD JA<br/>PROOVILASUD<br/>10:00 minutit enne</b></p> | <p>Enne tutvustust on ettevalmistusperiood ja üks (1) prooviseeria. Tiiru kohtunik kutsub võistlejad kümme (<b>10</b>) minutit enne starti tulejoonele. Tiiru kohtunik annab siis kaheminutilise ettevalmistusperioodi teatades „<b>ETTEVALMISTUS ALGAB NÜÜD.</b>“</p> <p>Kahe (2) minuti möödudes teatab tiirukohtunik „<b>ETTEVALMISTUSE LÕPP.</b>“</p> <p>Prooviseeria peab algama koheselt pärast ettevalmistusperioodi. Prooviseeria tuleb läbi viia samade käskluste ja aegadea kui on kirjeldatud allpool <b>detailses käskluste ja laskmise protseduuris</b>. Iga võistleja laseb järjekorras ühe (1) viie- (5) lasulise nelja- (4) sekundilise prooviseeria, alustades vasakul olevast laskurist. Tulemusi teatavaks ei tehta. Pärast prooviseeriat peavad võistlejad tühjaks laetud relvad asetama lauale ja pöörduma näoga pealtvaatajate poole võistlejate tutvustamiseks. Tiirukohtunik peab kontrollima, et lukud oleksid lahti ja et padrunipesades ega -salvedes ei oleks padruneid.</p>  |
| <p><b>FINALISTIDE TUTVUSTUS<br/>6:00 minutit enne</b></p>                          | <p>Pärast prooviseeriat tutvustab teadustaja finaliste öeldes nende nime, kvalifikatsioonitulemuse ja lühikokkuvõtte iga finalistist kõige olulisematest saavutustest. Teadustaja tutvustab ka tiiru peakohtunikku ja juhtivat zürri liiget. Koheselt pärast tutvustust lähevad võistlejad neile määratud laskekohtadele ja ootavad käsklust „<b>LAADIDA.</b>“ Iga finalist, kes ei ole finalistide tutvustuse ajaks talle määratud kohas, kukub automaatselt finaalis viimasele kohale oma kvalifikatsioonitulemusega ja tal ei lubata finaalis lasta.</p>   |
| <p><b>DETAILNE KÄSKLUSTE<br/>JA LASKMISE<br/>PROTSEDUUR</b></p>                    | <p>Finaali iga võistlusseeria koosneb viiest (5) lasust nelja (4) sekundi jooksul. Igat seeriat lasevad võistleva jäänud laskurid eraldi ja järjekorras. Laskmisjärjekord kõigis seeriates on vasakult paremale.</p> <p>30 sekundit pärast võistlejate tutvustust annab tiirukohtunik käskluse „<b>ESIMESEKS VÕISTLUSSEERIAKS, LAADIDA.</b>“ Pärast käsklust „<b>LAADIDA.</b>“, on võistlejatel kahe salve laadimiseks üks minut aega (Finaalis ei kehti reegel 8.6.4.2).</p> <p>Enne esimest võistlusseeriat antakse ainult üks käsklus „<b>LAADIDA.</b>“ Kogu Finaali vältel võivad võistlejad laadida salvesid vastavalt vajadusele. Pärast käsklust „<b>LAADIDA.</b>“ võivad laskurid oma relvi kohendada, sihtimisharjutusi või käetõstmisharjutusi teha välja arvatud juhul kui teine võistleja viiemärgilises grupis laseb. Selle aja sees võib teine võistleja samas viiemärgilises grupis võtta püstoli kätte ja valmistuda, kuid ei tohi sihtida ega kätt tõsta.</p> <p>Üks (1) minut pärast käsklust „<b>LAADIDA.</b>“, hüüab tiirukohtunik esimese võistleja nime öeldes „<b>(ESIMESE LASKURI PEREKONNANIMI)</b>“. Pärast seda, kui laskuri nimi on välja hüütud, võib ta salve püstolisse panna ja valmistuda laskmiseks.</p> <p>15 sekundit pärast esimese võistleja nime väljahüüdmist, teatab</p> |

|  |  |
|--|--|
|  | <p>tiirukohtunik „<b>TÄHELEPANU</b>“ ja lülitab punased tuled sisse. Esimene võistleja peab tooma püstoli <i>Valmis</i> asendisse (Reegel 8.6.1). Seitsme- (7) sekundilise viivituse järel süttivad rohelised tuled. Pärast nelja- (4) sekundilist laskeaega, süttivad punased tuled 10-14 sekundiks (märklehtede ümbertöötuse aeg). Selle 10-14 sekundi jooksul ütleb teadustaja seeria tulemuse (näiteks „<b>NELI PIHTALASKU</b>“).</p> <p>Koheselt peale seda, kui esimese laskuri tulemus on teatatud ja kui tehniline kohtunik on andnud märguande, et märklehed on valmis, kustuvad punased tuled. Kohe kui punased tuled kustuvad, hüüab tiirukohtunik „<b>(TEISE LASKURI PEREKONNANIMI)</b>“. 15 sekundi pärast antakse käsklus „<b>TÄHELEPANU</b>“, ja selle seeria ajaprotseduur jätkub. Peale seeriat ütleb teadustaja tulemuse.</p> <p>Teised võistlejad jätkavad järjekorras laskmist kuni kõik võistlejad on selle seeria lõpetanud.</p> <p>Kui kõik laskurid on ühe (1) seeria lõpetanud, järgneb 30 sekundiline paus. Selle pausi ajal annab teadustaja ülevaate laskurite hetkepositsioonidest, parimatest tulemustest, väljalangenud võistlejatest jne.</p> <p>Teiseks seeriaks teatab tiirukohtunik „<b>(ESIMESE LASKURI PEREKONNANIMI)</b>“ jne.</p> |
| <p><b>FINAALTURNIIRI<br/>VÕISTLUSE START</b></p> <p><b>0:00 minutit enne</b></p> | <p>30 sekundit pärast võistlejate tutvustuse lõppu annab tiirukohtunik esimesele võistlejale käsklused laskeprotseduuri alustamiseks. See järjestus kehtib kuni kõik järelejäänud võistlejad on käesoleva seeria lõpetanud. Kõigil võistluse allesjäänud laskuritel palutakse lasta selles võistluse etapis vajalikud lisaseeriad (üksikasjad kirjas Detailses käskluste ja laskmise protseduuris).</p>  |
| <p><b>VÄLJALANGEMISED</b></p>  | <p>Kui kõik finalistid on lõpetanud neljanda seeria, langeb kõige madalama tulemusega laskur välja (6. koht).</p> <p>Kui järelejäänud laskurid on lõpetanud viienda seeria, langeb kõige madalama tulemusega laskur välja (5. koht). Kui järelejäänud laskurid on lõpetanud kuuenda seeria, langeb kõige madalama tulemusega laskur välja (4. koht). Kui järelejäänud laskurid on lõpetanud seitsmenda seeria, langeb kõige madalama tulemusega laskur välja (3. koht, pronksmedalist).</p> <p>Kui võistleja on välja langenud, peab ta oma püstoli tühjaks laadima (salve eemaldama ja luku avama) ja selle enne kõrvale astumist lauale asetama. Kõik varasemalt laetud salved tuleb tühjaks laadida. Tiirukohtunik peab kontrollima, et lukud oleksid lahti ja et padrunipesades ega -salvedes ei oleks padruneid.</p>  |
| <p><b>FINAALITURNIIRI<br/>LÕPETAMINE</b></p>                                     | <p>Kui kaks viimast võistlejat on lõpetanud kaheksanda seeria ja kui võrdseid tulemusi ega proteste pole, teatab tiirukohtunik „<b>TULEMUSED ON LÕPLIKUD.</b>“ Kõrgemal kohal olev laskur võidab kuldmedali ja teisel kohal olev laskur võidab hõbemedali.</p>   |
| <p><b>MEDALISTIDE<br/>VÄLJAKUULUTAMINE</b></p>                                   | <p>Peale seda kui tiirukohtunik on teatanud „<b>TULEMUSED ON LÕPLIKUD</b>“, peab teadustaja koheselt teatama:</p> <p><b>„KULDMEDALI VÕITJA ON (NIMI) (RIIGIST)</b></p>   |

|                                       |   |
|---------------------------------------|---|
|                                       | <b>LÖPPTULEMUSEGA (SUMMA)“</b><br><b>„HÖBEMEDALI VÕITJA ON (NIMI) (RIIGIST)</b><br><b>LÖPPTULEMUSEGA (SUMMA)“</b><br><b>„PRONKSMEDALI VÕITJA ON (NIMI) (RIIGIST)</b><br><b>LÖPPTULEMUSEGA (SUMMA)“</b>  |
| <b>HILISED LASUD</b>                  | <p>Kui võistleja laseb hilise lasu või ei lase kõiki viite (5) lasku õigeaegselt märklehte, määratakse iga üle aja läinud lasu eest ühe (1) punktiline karistus, mis arvatakse maha käesolevast seeriast. Lasule lisatakse märged „OT“.</p>   |
| <b>RIKKED</b>                         | <p>Kui esineb rike, peab tiirukohtunik kindlaks määrama, kas tegemist on lubatud või mittelubatud rikkega. Kui rike on lubatud, peab laskur seeria uuesti laskma ja <b>tulemuseks loetakse uuesti lastud seeria</b>. Võistlejal on 15 sekundit, et end seeria uuesti laskmiseks valmis seada. Igasuguse edasise lubatud rikke puhul ei lubata uuesti lasta ja kirja lähevad kuvatud lasud.</p> <p>Kui rike on mittelubatud, määratakse laskurile kahe (2) punktiline karistus, mis arvatakse maha laskuri tulemusest.</p> |
| <b>VÕRDSETE TULEMUSTE LAHENDAMINE</b> | <p>Kui madalamate tulemustega ja väljalangevaid laskureid on mitu, lasevad nad lisaks nelja-(4) sekundilisi seeriaid kuni väljalangeja on selgunud. Kõiki ümberlaskmise seeriaid alustatakse vasakul asuvast laskurist.</p> <p>Lisaseeria laskmiseks hüüab tiirukohtunik esimese ümberlaskva laskuri nime öeldes „<b>(LASKURI PEREKONNANIMI)</b>“ ja tavaline laskeprotseduur jätkub.</p>   |

### 6.16.1. Märklehtede rikked 10m, 25m, 50m harjutustes

6.16.1.1. Kui esineb **kõikide finaalmärklehtede rike**, peab järgima järgmist protseduuri:

6.16.1.2. Lõpetatud lasud/seeriad võetakse kokku **vahesummana**.

6.16.1.3. Kui **viga ei õnnestu parandada** finaali jätkamiseks ühe (1) tunni jooksul, läheb kirjapandud vahesumma võistluse finaali lõppsummana ja auhinnad jagatakse selle põhjal.

6.16.1.4. **Kui viga parandatakse** ja finaali on võimalik jätkata ühe tunni jooksul, tuleb tarvitusele järgneva protseduur:

#### 6.16.1.4.1. 10m ja 50m harjutused

Allesjäänud lasud lõpetatakse. Kui laskurid on oma kohad võtnud, on neile lubatud piiramatul arvul proovilaske viie (5) minuti jooksul.

#### 6.16.1.4.2. 25m harjutused

Allesjäänud lasud/seeriad lõpetatakse. 25m harjutustes on lubatud üks (1) prooviseeria.

#### 6.16.1.5. Kui üks märkleht ei tööta:

##### 6.16.1.5.1. 10m ja 50m harjutused

Laskur viiakse üle varupositsioonile. Laskuri soovil tagatakse talle lisa kaks (2) minutit proovilaskudeks enne, kui ta kordab salvestamata võistluslasku (laske).

##### 6.16.1.5.2. 25m harjutused

6.16.1.5.2.1. **25m naiste püstoli harjutuses** viiakse laskur üle teisele kohale või vahetatakse märkleht. Laskuri soovil tagatakse talle lisa prooviseeria enne, kui ta sooritab puuduva(d)

võistluslasu(d).

6.16.1.5.2.2. Kui viie- (5) märklehelises grupis ei tööta üks või rohkem märklehti, viiakse **25m meeste olümpiakiirlaskmises** laskur üle teise gruppi. Laskuri soovil tagatakse talle üks (1) prooviseeria enne, kui ta sooritab puuduva või järgneva seeria.

#### **6.16.1.6. Ametlikud finaali tulemused**

6.16.1.6.1. Kõigil aladel, välja arvatud 25m meeste olümpiakiirlaskmises, lisatakse finaalitulemus kvalifikatsioonitulemusele.

6.16.1.6.2. **25m meeste olümpiakiirlaskmises** näidatakse nii kvalifikatsioonitulemust kui pihtalaskude arvu finaalis (välja arvatud pihtalasud igasuguse ümberlaskmise käigus), aga kvalifikatsioonitulemusi ei lisata finaalitulemusele; lõpptulemus määratakse ainult pihtalaskude järgi finaalis (välja arvatud ümberlaskmised).

6.16.1.6.3. Kõigis harjutustes, välja arvatud olümpiakiirlaskmises, peavad kokkuliidetud kvalifikatsiooni- ja finaalitulemused olema nähtavad peatabloom ja prindituna ametlikul tulemuste tahvlil.

6.16.1.6.4. **25m olümpiakiirlaskmises** peavad olema tulemused (nagu reeglis 6.16.8.5.2) nähtavad peatabloom ja prindituna ametlikul tulemuste tahvlil.

#### **6.16.2. Protestid finaalides**

6.16.2.1. Protestid peavad olema viivitamatud ja peavad olema tehtud laskuri või tema treeneri poolt kätt üleval hoides.

6.16.2.2. Protestid otsustatakse tiiru žürii poolt koheselt.

Žürii otsus on lõplik ja kui protesti ei rahuldata, peab vajadusel maksma protestitasu.