

ISSF REEGLITE OLULISED MUUDATUSED alates 01.01.2014

6.17.2 FINAAL 10m õhupüss ja õhupüstol mehed ja naised, 50m püstol mehed, 50m lamades mehed

Finaali formaat	Finaalid koosnevad kahest kolmelasulisest võistlusseeriast, kumbagi seeria jaoks on aega 150 sekundit . Lamades harjutuses 100 sekundit Sellele järgneb 14 üksikut võistluslasku vastavalt käsklustele 50 sekundi jooksul või 30 sekundi jooksul lamades harjutuses. Madalamate tulemustega laskurite eemaldamised algavad pärast kaheksandat lasku ja jätkuvad peale igat kahte lasku kuni kuld- ja hõbemedali selgitamiseni. Kokku lastakse 20 finaallasku.
Märgid	Kasutada tuleb 10 elektroonilist märklehte. Esimene ja kümnes on varumärklehed (R1 ja R2). Ülejäänud 8 on tähistatud A... H ja igale kohale loositakse üks finalist.
Punktiarvestus	Punkte arvestatakse Finaalis komakohtadega vastavalt märgile. Lõppkohad määrab üldsumma, viigid lahendatakse vastavalt ümberlaskmise reeglitele. Ümberlaskmisi finaali summasse ei arvata. Enne esimest võistluslasku teenitud karistuspunktid arvestatakse maha esimeselt võistluslasult. Teised karistuspunktid arvestatakse maha lasult, mille juures rikkumine toimus.
Varustuse ülesseadmisaeg 20:00 minutit enne (starti)	Sportlased ja nende treenerid võivad viia varustuse laskekohale mitte vähem kui 20 minutit enne stardiaega. Relvakastid ja varustusemahutid ei tohi jääda laskealale.
PÜSS - soojendusperiood 16:00 minutit enne	Tiiru peakohtunik kutsub laskurid tulejoonele 16 minutit enne stardiaega käsklusega „LASKURID TULEJOONELE“ Kahe minuti pärast annab peakohtunik käskluse „ KAHEKSA MINUTIT (8) ETTEVALMISTUSEKS JA PROOVILASKUDEKS... START. “ Selle aja jooksul võivad laskurid sooritada piiramatul arvul proovilaske. 30 sekundit enne aja lõppu teatab peakohtunik „30 SEKUNDIT.“ Pärast kaheksat minutit annab peakohtunik käskluse „STOPP... TÜHJAKS LAADIDA.“ Proovilaskude ajal ei teatata tulemusi. Pärast käsklust „STOPP... TÜHJAKS LAADIDA,“ peavad finalistid oma relvad tühjaks laadima, sisestama ohutuslipukesed . Sportlased võivad jääda asendisse tutvustamise ajaks, kuid peavad võtma püssid õlast ja pöörama näoga pealtvaatajate ja TV kaamera poole. Tiiru kohtunik peab kindlaks tegema, et kõikide relvade lukud oleksid lahti ja ohutuslipukesed sisestatud. Kõigi finalistide püssid peavad jääma õlast välja kogu tutvustamise ajaks.

<p>PÜSTOL - soojendusperiood</p> <p>13:00 minutit enne</p>	<p>Tiiru peakohtunik kutsub laskurid tulejoonele 13 minutit enne stardiaega käsklusega „LASKURID TULEJOONELE“</p> <p>Kahe minuti pärast annab peakohtunik käskluse „VIIS MINUTIT (5) ETTEVALMISTUSEKS JA PROOVILASKUDEKS... START.“ Selle aja jooksul võivad laskurid sooritada piiramatul arvul proovilaske.</p> <p>30 sekundit enne aja lõppu teatab peakohtunik „30 SEKUNDIT.“</p> <p>Pärast viit minutit annab peakohtunik käskluse „STOPP... TÜHJAKS LAADIDA.“</p> <p>Proovilaskude ajal ei teatata tulemusi. Pärast käsklust „STOPP... TÜHJAKS LAADIDA,“ peavad finalistid oma relvad tühjaks laadima, sisestama ohutuslipukesed, asetama relvad lauale või pingile ja pöörama näoga pealtvaatajate poole. Tiiru kohtunik peab kindlaks tegema, et kõikide relvade lukud oleksid lahti ja ohutuslipukesed sisestatud.</p>
<p>Finalistide tutvustamine</p> <p>5:30 enne starti</p>	<p>Pärast relvade kontrollimist, tutvustab Teadustaja sportlasi, tiiru peakohtunikku ja žürii juhtivliiget vastavalt reeglitele punktis 6.17.1.11.</p>
<p>Viimane ettevalmistusaeg</p>	<p>Kohe peale tutvustust annab peakohtunik käskluse „VÕTKE OMA ASENDID,“ ja 60 sekundit hiljem käsklus esimeseks võistlusseeriaks.</p> <p>Tehnika eest vastutav ametnik puhastab märklehed võistluslaskude jaoks.</p>
<p>Võistluse esimene osa</p> <p>2x3 lasku</p> <p>Ajalimiit: 150 sekundit iga seeria (3 lasku) jaoks</p> <p>Võistluslasud algavad täpselt 0:00 minutit enne (stardiaeg)</p>	<p>Peakohtunik annab käskluse „ESIMESEKS VÕISTLUSSEERIAKS... LAADIDA,“ viie sekundi pärast käskluse „START.“</p> <p>Finalistidel on 3 lasu sooritamiseks 150 sekundit.</p> <p>150 sekundi (100 sekundi lamades asendis) möödudes või kui kõigil on lasud sooritatud, annab peakohtunik käskluse „STOPP.“</p> <p>Kohe peale käsklust „STOPP“ annab Teadustaja lühiülevaate (15-20 sekundit) laskurite positsioonidest ja märkimisväärsetest tulemustest. Üksikuid laske ei teadustata.</p> <p>Kohe peale kommentaare annab peakohtunik käskluse „JÄRGMISEKS VÕISTLUSSEERIAKS LAADIDA,“ viis sekundit hiljem käskluse „START.“</p> <p>150 sekundi (100 sekundi lamades asendis) möödudes või kui kõigil on lasud sooritatud, annab peakohtunik käskluse „STOPP.“</p> <p>Teadustaja kommenteerib taaskord laskureid ja nende tulemusi ning selgitab algavaid üksiklaske ja et peale igat kahte lasku langeb madalaima tulemuselga laskur välja.</p>
<p>Võistluse teine osa</p> <p>Üksikud lasud 14x1 lask</p> <p>Ajalimiit: 50 sekundit iga lasu jaoks (30 sekundit lamades asendis)</p>	<p>Kohe peale Teadustaja lõpetamist annab peakohtunik käskluse „JÄRGMISEKS VÕISTLUSLASUKS, LAADIDA,“ viis sekundit hiljem käskluse „START.“</p> <p>Finalistidel on iga lasu sooritamiseks 50 sekundit (30 sekundit lamades asendist).</p> <p>Peale 50 (30) sekundit kommenteerib Teadustaja võistlejaid ja nende tulemusi.</p> <p>Kohe peale Teadustaja lõpetamist annab peakohtunik käskluse „JÄRGMISEKS VÕISTLUSLASUKS, LAADIDA,“ viis sekundit hiljem käskluse „START.“</p> <p>Seda korraldatakse kuni 20 lasku, kaasa arvatud 14 üksiklasku, on sooritatud. Peale 20. lasku annab peakohtunik käskluse „STOPP... TÜHJAKS LAADIDA.“ Tiiru kohtunik peab kinnitama, et kõikide relvade lukud oleksid lahti ja ohutuslipukesed sisestatud.</p>

Väljalangemised	<p>Kui kõik laskurid on sooritanud 8 lasku, langeb välja madalaima tulemusega finalist (8. koht). Edasi langevad madalaimate tulemustega laskurid välja järgmiselt:</p> <p>peale 10 lasku – 7. koht peale 12 lasku – 6. koht peale 14 lasku – 5. koht peale 16 lasku – 4. koht peale 18 lasku – 3. koht (otsustatakse pronksmedalist) peale 20 lasku – 2. ja 1. koht (otsustatakse hõbe- ja kuldmedalid)</p> <p>Kui laskur on välja langenud, peab ta oma relva tühjaks laadima, sisestama ohutuslipukese, relva käest ära panema ja tulejoonelt eemale astuma. Tiiru kohtunik peab kinnitama, et relv on ohutu.</p>
Võrdsete tulemuste lahendamine	<p>Kui nõrgima laskuri väljalangemisel on tegemist viigiga, lahendatakse see üksiklaskude ümberlaskmise näol, kuni viik on lahendatud.</p> <p>Lasu sooritamiseks teatab peakohtunik viigis laskurite perekonnanimed ja annab neile tavalised lasu sooritamise käsud. Teadustaja ei kommenteeri toimuvat, kuni viik on lahendatud.</p>
Finaali lõpetamine	<p>Kui kaks viimast laskurit on sooritanud 20. lasu ja viike ega proteste ei ole, teatab peakohtunik „TULEMUSED ON LÖPLIKUD“.</p> <p>Teadustaja teatab kohe kuld-, hõbe- ja pronksmedali võitjad vastavalt reeglitele (6.17.1.13).</p>